

Franck MOREL
201, Rue du Mont Jovet
73000 CHAMBERY
FRANCE

06 13 44 32 32
franck.morel@gmail.com
<http://www.franckmorel.com>

Infographiste 3D

18 Années d'Expérience



Compétences

Infographiste 3D **polyvalent**. Modélisation, texture, animation, effets spéciaux et éclairage de tout type d'environnement ou de personnage, que ce soit en high ou en low poly. Réelle **expérience internationale** (5 ans en Angleterre).

Maîtrise de **3D Studio Max 2011, Photoshop CS5, ZBrush 4 R2**, des versions précédentes, ainsi que de divers éditeurs internes.
Connaissance de **Maya, Adobe Premiere, Dreamweaver**.

Anglais courant. Notions d'espagnol.

Expérience Professionnelle

2004 - 2011 **Infographiste Freelance** (Chambéry, France)

Conception et réalisation. Animations et Modélisations 3D, Illustrations, Sites Web, Flyers...

1999 - 2004 **Infographiste Senior à Argonaut Games** (Edgware, Angleterre)



Catwoman, X-Box, Playstation 2, GameCube et PC (publié par **EA Games**).

Sur les éléments interactifs (modeling, texturing, animation). 3DSMax 5

Orchid, X-Box et Playstation 2 (non publié).

Dans un premier temps sur les personnages principaux (1000-3000 faces), puis sur les effets spéciaux et éléments interactifs (modeling, texturing, animation et gestion du système de particules). 3DSMax 4.2

Cash on Delivery, Playstation 2 (non publié).

Sur les environnements et les véhicules (modeling et texturing). Maya 3



Aladdin Nasira's Revenge, Playstation et PC (publié par **Disney Interactive**).

Sur les personnages (200-600 faces), et sur les différents éléments interactifs (modeling, texturing et animation). 3DS Max 2.5

1995 - 1999 **Infographiste Freelance** (Lyon, France)

V-Rally 2, Playstation et PC pour **Eden Studios** (publié par **Infogrames**).

Sur le set complet des environnements de l'Italie et du Portugal (modeling, texturing et éclairage). 3DS Max 2



Mission Impossible, N64 (publié par **Infogrames/Ocean**).

Sur les environnements et sur les personnages (modeling et texturing). Alias sur Silicon Graphics

V-Rally, Playstation pour **Eden Studios** (publié par **Infogrames**).

Sur le set complet d'environnement de l'Espagne, ainsi que quelques voitures (modeling et texturing). 3DStudio 4

Starshot, N64 (publié par **Infogrames**).

1993 - 1995 **Infographiste à Cryo Interactive** (Paris, France)



The second world, PC (publié par **Canal+ Multimedia**).

Sur le modeling et le texturing des visages temps réel (300-500 faces). 3DStudio 2

Commander Blood, PC (publié par **Mindscape**).

Sur les séquences cinématiques de différentes phases du jeu, les environnements et les personnages (modeling, texturing, animation et tournage des séquences vidéo). 3DStudio 2

Formation

1993 Diplôme consulaire d'infographie à SUPINFOCOM Valenciennes.

1992 Prépa Beaux Arts à POLYCREA Grenoble.

1991 Bac D Mathématique et Sciences Naturelles à Saint Ambroise Chambéry.

Informations Personnelles

Célibataire.

40 ans.

Nationalité Française.

Permis B. Véhicule.

Hobbies: Squash, Badminton, Ski, Tennis, Dessin, Sculpture, Cuisine.